Use case: Richiede di unirsi al team

Scope: Formazione Team (caso d’uso a livello summary che lo contiene)

Level: User goal

Intention in Context: Nella fase di formazione dei team, un partecipante vuole chiedere di entrare a far parte del team di un altro partecipante.

Primary Actor: Partecipante

~~Support Actors: nessuno~~

Stakeholders’ interests: Organizzatore perché i team si formino in vista dell’hackathon

Preconditions: ~~L’utente è iscritto alla piattaforma, ha fatto login, ed è stato riconosciuto come partecipante~~. ~~Il partecipante si è iscritto, Le iscrizioni sono aperte, Le iscrizioni non si sono ancora chiuse~~, Il partecipante non fa ancora parte di alcun team

~~Minimum Guarantees: nessuna~~

Success Guarantees: La richiesta viene inviata

~~Trigger: nessuno~~

Main Success Scenario

1. Il Partecipante richiede di inviare una richiesta di unirsi ad un team
2. Il Sistema predispone un form in cui inserire il nome della persona
3. Il Partecipante inserisce il nome e conferma
4. Il Sistema mostra i dettagli della persona selezionata e permette di inserire un messaggio
5. Il Partecipante scrive il messaggio di presentazione e conferma
6. Il Sistema conferma l’avvenuto invio della richiesta. Il caso d’uso termina con successo.

Extensions

2a. Il partecipante è l’unico iscritto: Il sistema segnala l’errore, chiedendo all’utente di riprovare più tardi. Termina con Fallimento.

3a. Il Partecipante non inserisce un nome o non conferma entro un certo tempo: Il sistema segnala l’errore all’utente e torna al punto 2.

4a. Il nome inserito non esiste. Il sistema segnala l’errore ed invita a riprovare. Torna al punto 2.

4b. Il nome inserito non è univoco.  
4b.1. Il sistema indica all’utente l’elenco dei partecipanti il cui nome corrisponde a quello inserito  
4b.2. L’utente seleziona uno dei nomi in elenco. Continua al punto 4

4b.2a. L’utente non seleziona nulla entro un certo tempo. Torna al punto 2.

5a. L’utente non inserisce un messaggio, o lo inserisce vuoto, o non conferma entro un certo tempo. Il sistema segnala l’errore e torna al punto 4.

3,5,4b2\*. L’utente abbandona. Termina con fallimento.