

## 04AFQPC - Basi di Dati

### Homework 4: Critical thinking e creative thinking nella progettazione concettuale (punteggio: 1)

#### 1. Critical thinking

Date le seguenti tabelle (le chiavi primarie sono sottolineate):

ALLENATORE(CodA, NomeA, Indirizzo, Città)  
SQUADRA(CodS, NomeS, Categoria, Città)  
PALESTRA(CodP, NomeP, Dimensione, Descrizione, Indirizzo, Città)  
ALLENA\_SQUADRA(CodA, DataInizio, DataFine, CodS, NumVittorie)  
LUOGO\_ALLENAMENTO(CodS, DataInizio, DataFine, CodP)

- A. Disegnare il diagramma E-R che ha condotto alla definizione di queste tabelle.
- B. Descrivere (in italiano) le specifiche che hanno condotto alla definizione del modello E-R disegnato al punto A, esprimendo in modo esplicito tutti i vincoli del modello (e.g. "Un allenatore può allenare ... ma non ...").

#### 2. Creative thinking

Scegliete un sito web che offra servizi che conoscete bene e/o usate frequentemente e provate a immaginare la base dati che utilizza. Disegnate il modello E-R di tale basi di dati.

Esempi: acquisti online (di prodotti o servizi), prenotazione (viaggi, eventi, ...), accesso ad aree riservate (banca, carta di credito, università, ...), pagamenti online, accesso a servizi (anagrafe, biblioteche, mediateche,...), ecc.