

Testo d'esame "Bowling"

Si realizzi un programma strutturato in linguaggio Python che gestisca il punteggio di una partita di bowling. Lo score della partita è registrato nel file `bowling.txt` che riporta il punteggio di tutti i giocatori iscritti; ogni riga del file memorizza le informazioni riguardanti un singolo giocatore. Il formato di ogni riga è il seguente:

```
<cognome>;<nome>;<punteggio_tiro_1>;<punteggio_tiro_2>;...;<punteggio_tiro_n>
```

Si facciano le seguenti assunzioni:

- il numero di giocatori non è noto a priori;
- il numero di tiri di un giocatore non è noto a priori e non è uguale per tutti i giocatori (dipende da quanti strike un giocatore ha fatto durante la partita);
- i campi di una riga sono separati tra loro dal punto e virgola;
- non sono possibili casi di omonimia;
- il formato del file è corretto.

Il programma deve:

- caricare le informazioni contenute nel file `bowling.txt`
- restituire la classifica ordinata per punteggi decrescenti stampando a video i campi: `<cognome>` `<nome>` `<punteggio finale>` incolonnati
- restituire i giocatori che hanno collezionato più '10' (se esistono) e più '0' (se esistono)

Esempio di file "bowling.txt":

```
Rossi;Massimo;7;10;6;5;10;4;9;9;5;10;10
Verdi;Giuseppe;10;10;6;6;7;9;9;8;9;9;10;10;10
De Piscopo;Tullio;9;9;8;8;7;7;6;6;0;5
Montalbano;Salvo;10;10;9;10;10;10;9;10;10;10
```

Corrispondente output a schermo generato dal programma

```
Il programma deve stampare a video:
Verdi      Giuseppe    113
Montalbano Salvo      98
Rossi      Massimo     85
De Piscopo Tullio     65
Montalbano Salvo ha abbattuto tutti i birilli 8 volta/e
De Piscopo Tullio ha mancato tutti i birilli 1 volta/e
```